

## Programme de Construction : Le Cheval

### Construction des cercles :

Construction du cheval avec des cercles :

Tracer les cercles de centre A et de rayon 3,7 cm et 2,8 cm.

Tracer le cercle de centre B et de rayon 2,1 cm.

Tracer le cercle de centre C et de rayon 2,9 cm.

Tracer le cercle de centre D et de rayon 3,7 cm.

Tracer le cercle de centre E et de rayon 5,7 cm.

Tracer le cercle de centre F et de rayon 5,2 cm.

Tracer les cercles de centre G et de rayon 2,1 cm et 7,3 cm.

Tracer le cercle de centre H et de rayon 6,7 cm.

Tracer le cercle de centre I et de rayon 6,6 cm.

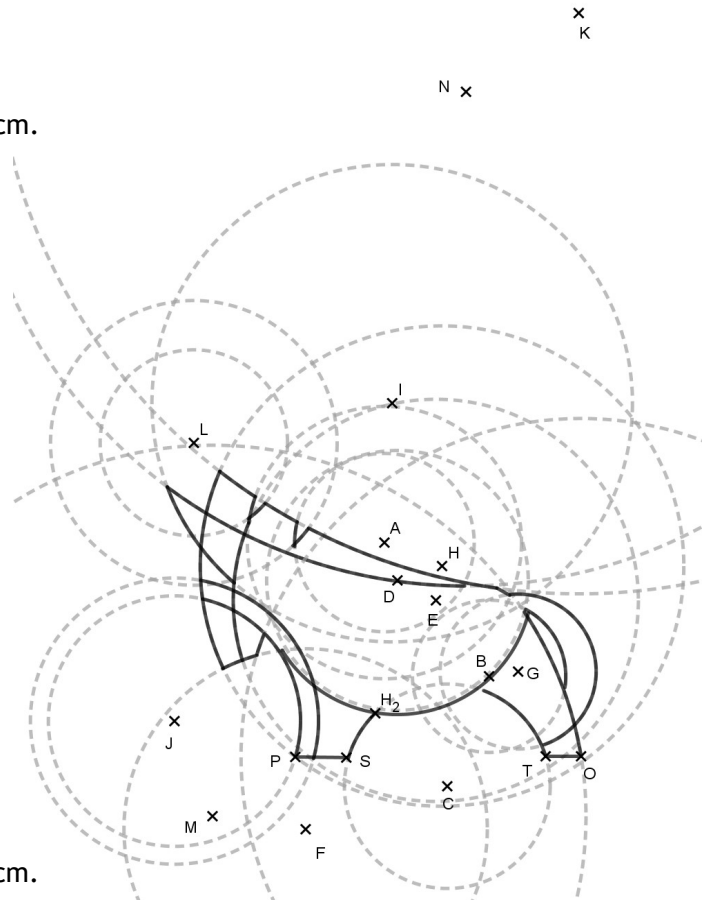
Tracer le cercle de centre J et de rayon 4 cm et 3,6 cm.

Tracer le cercle de centre K et de rayon 15,8 cm.

Tracer les cercles de centre L et de rayon 3,5 cm et 2,6 cm.

Tracer le cercle de centre M et de rayon 10,4 cm.

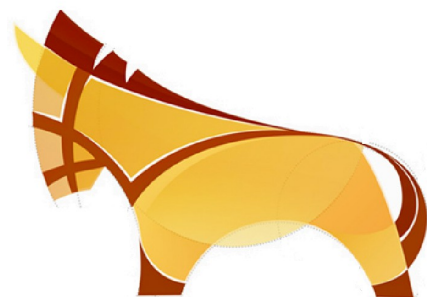
Tracer le cercle de centre N et de rayon 13,8 cm.



### Finaliser le travail :

Effacer les traits de constructions inutiles

Colorier le cheval de façon esthétique !



x  
K

N x

x<sup>l</sup>

x<sup>L</sup>

x<sup>A</sup>

x<sup>H</sup>

x<sup>D</sup>

x<sup>E</sup>

B

x

x<sup>G</sup>

x<sup>J</sup>

P x

x<sup>S</sup>

T x

x<sup>O</sup>

x<sup>C</sup>

M x

x

F